**Цель:**

1. Изучение системных вызовов Win32 API, позволяющих получить информацию об

ошибке.

2. Изучение функций сбора информации о системе.

**Постановка задачи:**

1. Необходимо написать программу, которая бы генерировала ошибку в ходе

выполнения системного вызова и выдавала системное описание данной ошибки.

Вторым режимом работы данной программы должен быть вывод информации о

состоянии системы. Режим запуска программы определяется ключом,

передаваемым в командной строке (-e – печать ошибки, -s – печать информации о

системе).

2. Написать программу, позволяющую выполнять перекодировку текста из ASCII в

Юникод и обратно. В качестве входных данных выступает файл с текстом.

Программа при запуске получает параметр командной строки определяющий

исходную кодировку файла (-a – ANSI файл, -u – Юникод файл).

**Выполнение работы:**

1. Программа может иметь оконный или консольный интерфейс. Для решения

поставленной задачи в качестве способа сгенерировать ошибку может быть

использован системный вызов для выделения памяти LocalAlloc(). Для сбора

информации должны быть задействованы функции:

a. GlobalMemoryStatus()

b. GetSystemInfo()

2. Программа должна иметь консольный интерфейс, где в командной строке будет

передаваться имя файла, который нужно перекодировать. Перекодирование

текстовой информации должно выполняться с применением системных вызовов:

a. MultiByteToWideChar()

b. WideCharToMultiByte()

**Вывод:** получил практические навыки в работе с Win32 API. Была написана программа с функциями вывода информации о системе и текста ошибки, перевода текста из одного формата текста в другой.